CODIGO PARA ASIGNARLE UN SONIDO O CANCION DESDE PYTHON

import os

import sys

import pygame.mixer

import pygame.cdrom

pygame.mixer.init(44100, -16, 2, 4096)

reload(sys)

sys.setdefaultencoding('utf8')

pygame.mixer.music.load('C:\musica\Pantera - Walk.mp3')

pygame.mixer.music.play()

INSTRUCCIONES

La carpeta música se debe de copiar en la unidad (c:\) y ejecutar el código python que se llama música.